

2019  
—  
05  
—  
08-10  
北京新云南皇冠假日酒店

# 数据风云 DTCC 第十届中国数据库技术大会

DATABASE TECHNOLOGY CONFERENCE CHINA 2019

# 年变迁



ChinaUnix



# 基于HLC的分布式事务实现深度剖析

阿里云智能事业群-数据库产品事业部  
蔡乐、何登成



何登成，花名圭多。阿里巴巴资深技术专家

- 浙江大学计算机学院本科、研究生，师从陈刚老师。2005年至今，一直专注在数据库领域，先后在神州通用、网易、阿里从事数据库研发和管理工作
- 连续多年阿里巴巴双11、双12、支付宝新春红包大型活动数据库总负责人
- 目前负责阿里巴巴分布式数据库POLARDB X的研发工作



# 分布式事务关键技术点

节点内并发处理

单节点的优化

时钟方案



分布式事务管理

新硬件的使用

隔离级别支持  
和演进技术

# 数据库为什么需要时钟：为事务排序

- 通过事务对外提供数据相关操作的ACID
- 数据库对事务顺序的标识决定事务的原子性和隔离性（A和I）
- 时钟：日志LSN，事务ID，时间戳



# 数据库为什么需要时钟：支持MVCC

- 许多商业和开源数据库产品都支持 MVCC
- MVCC通过支持数据的多版本，允许读写相同数据可以并发，在读多写少的场景下极大提升性能
- 数据的多版本需要对数据进行时钟标识

Single Value		Multi-versioned Values	
Key	Value	Key	Timestamp
A	"current_value"	A	400
B	"value_of_b"	A	322
		A	50
		B	100

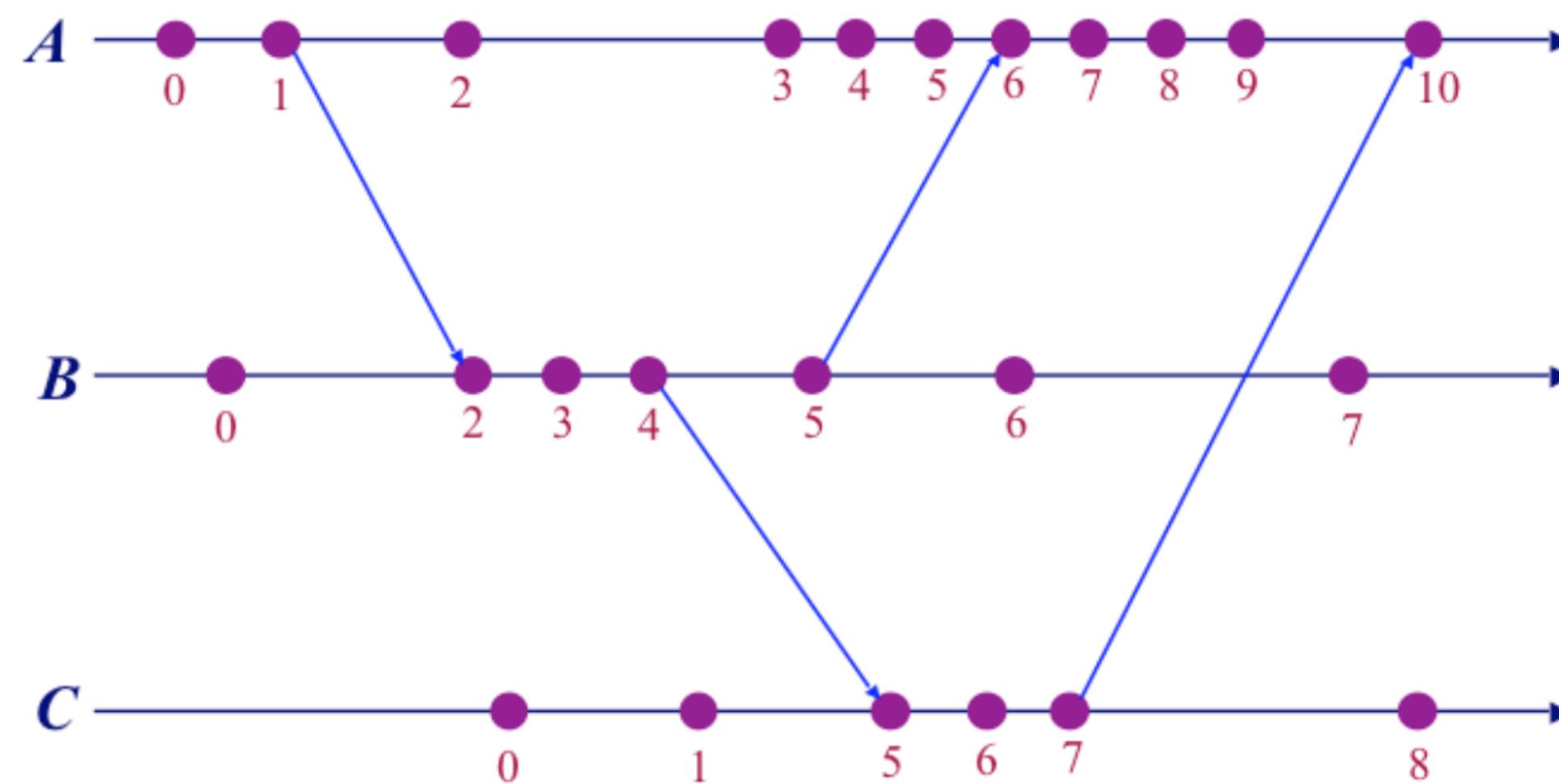


# 分布式数据库下的时钟

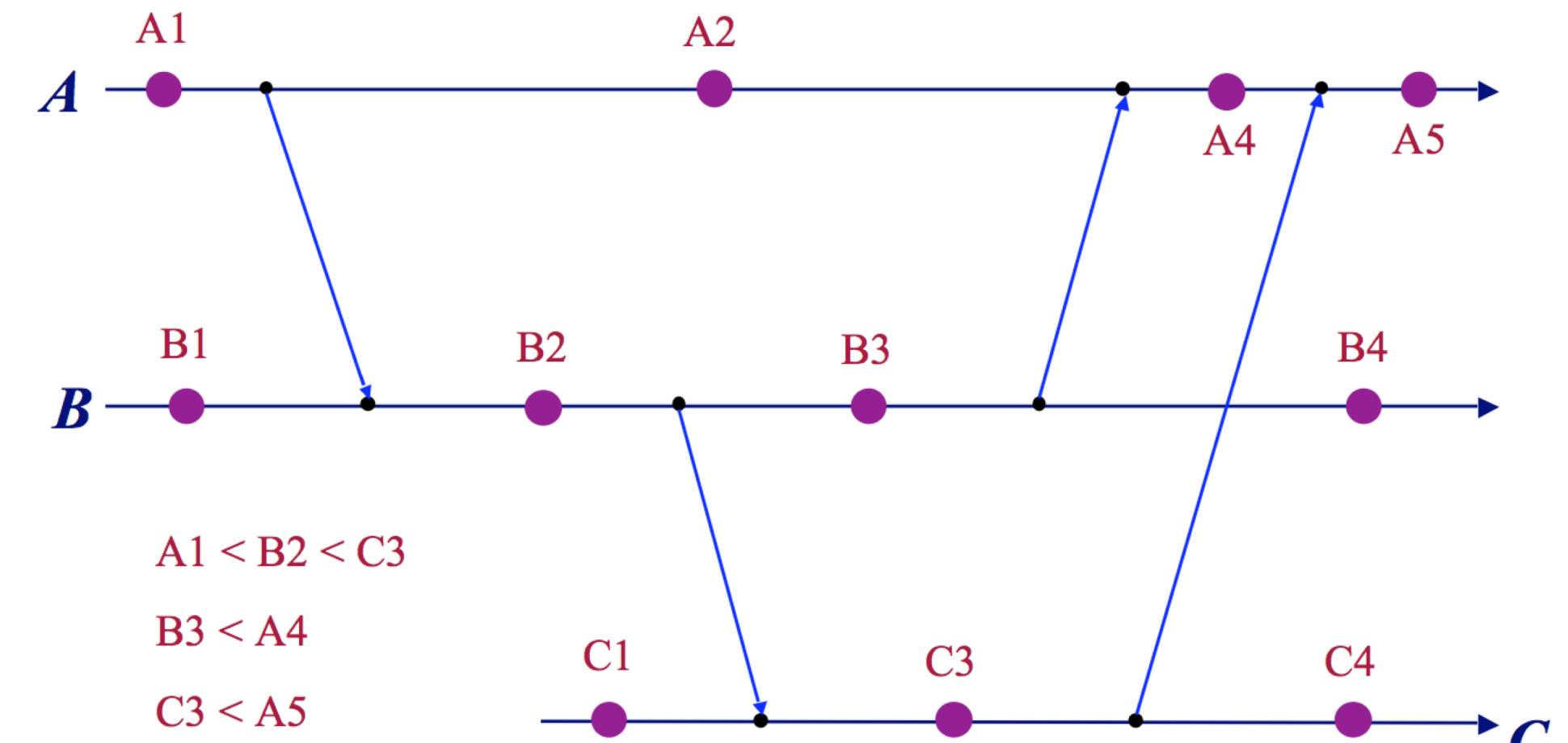
- 单机数据库：日志LSN或服务器的时钟
- 分布式数据库：数据库实例运作在多台服务器上
- 每个数据库实例有独立的时钟或日志（LSN），不能反映全局的顺序，比如服务器间有时钟偏移。
- 解决方案：引入类似单机系统的中心时钟



# Lamport 时钟 ( LC )



- 分布式时钟：每个实例本地维护，单调递增counter
- Counter递增：本地事件发生时； 收到其它实例的消息时
- LC决定事件的happen-before关系，比如A1，B2和C3



```
# event is known
time = time + 1;
# event happens
send(message, time);
#receiving a message
(message, time_stamp) = receive();
time = max(time_stamp, time) + 1;
```



# 混合逻辑时钟 (HLC)

HLC	I.j	和j节点有通讯的所有节点的时间戳的最大值
Logic Time	c.j	随因果事件发生而递增
物理时间	pt.j	机器wall time

Initial I.j := 0; c.j := 0

- Send or local event

I'.j := I.j;

I.j := max(I'.j, pt.j);

IF (I.j == I'.j) THEN c.j := c.j + 1

**ELSE c.j := 0;**

Timestmap with I.j, c.j

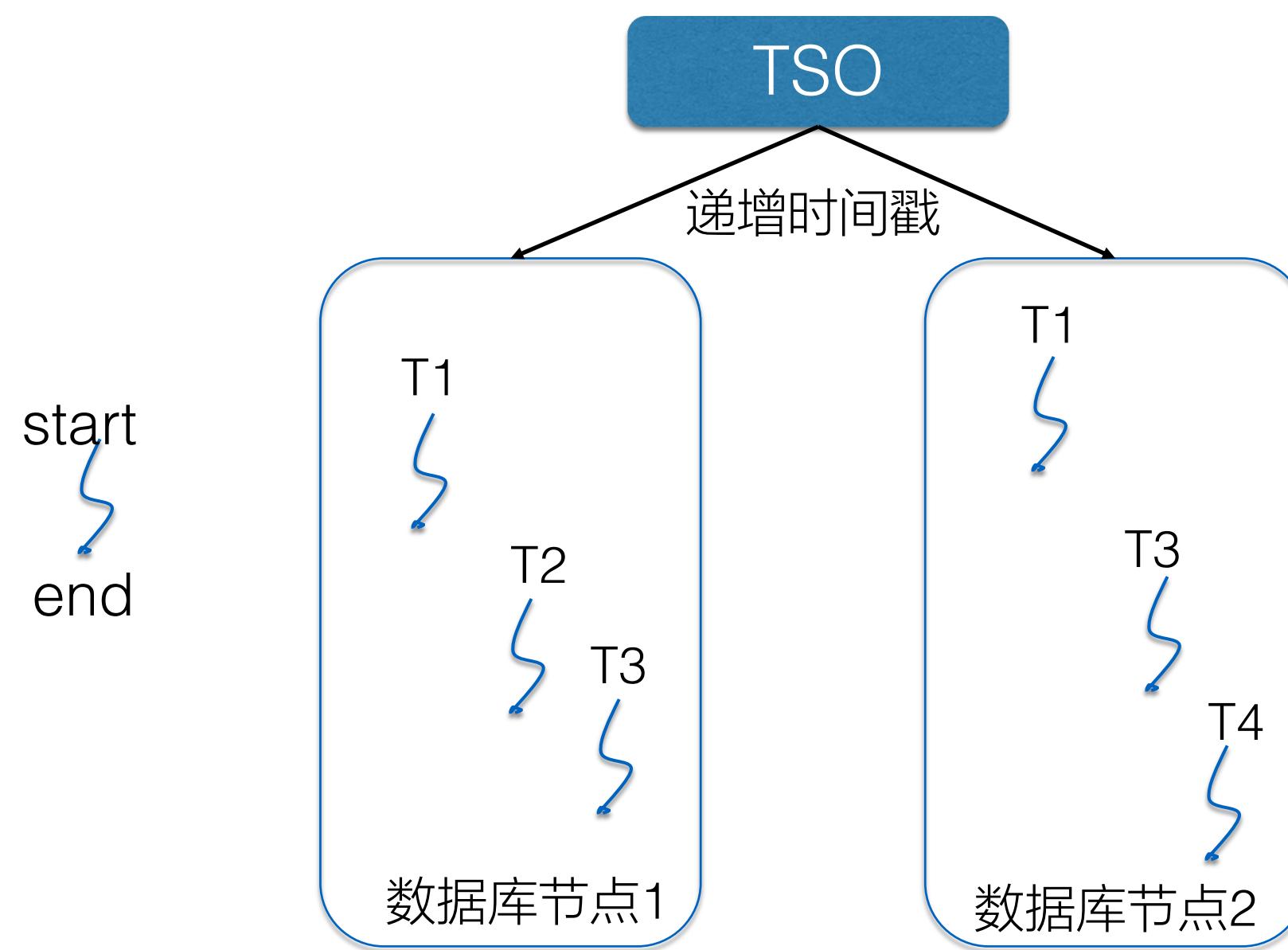
- Receive event of message m
- I'.j := I.j;  
 I.j := max(I'.j, I.m, pt.j);  
 IF (I.j == I'.j == I.m) THEN c.j := max(c.j, c.m) + 1  
 ELSEIF (I.j == I'.j) THEN c.j := c.j + 1  
 ELSEIF (I.j == I.m) THEN c.j := c.m + 1  
 ELSE c.j := 0
- Timestamp with I.j, c.j

- 当物理时钟推进时，逻辑时钟部分被置零
- HLC记录事件的因果关系，保证和物理时钟的偏差是bounded

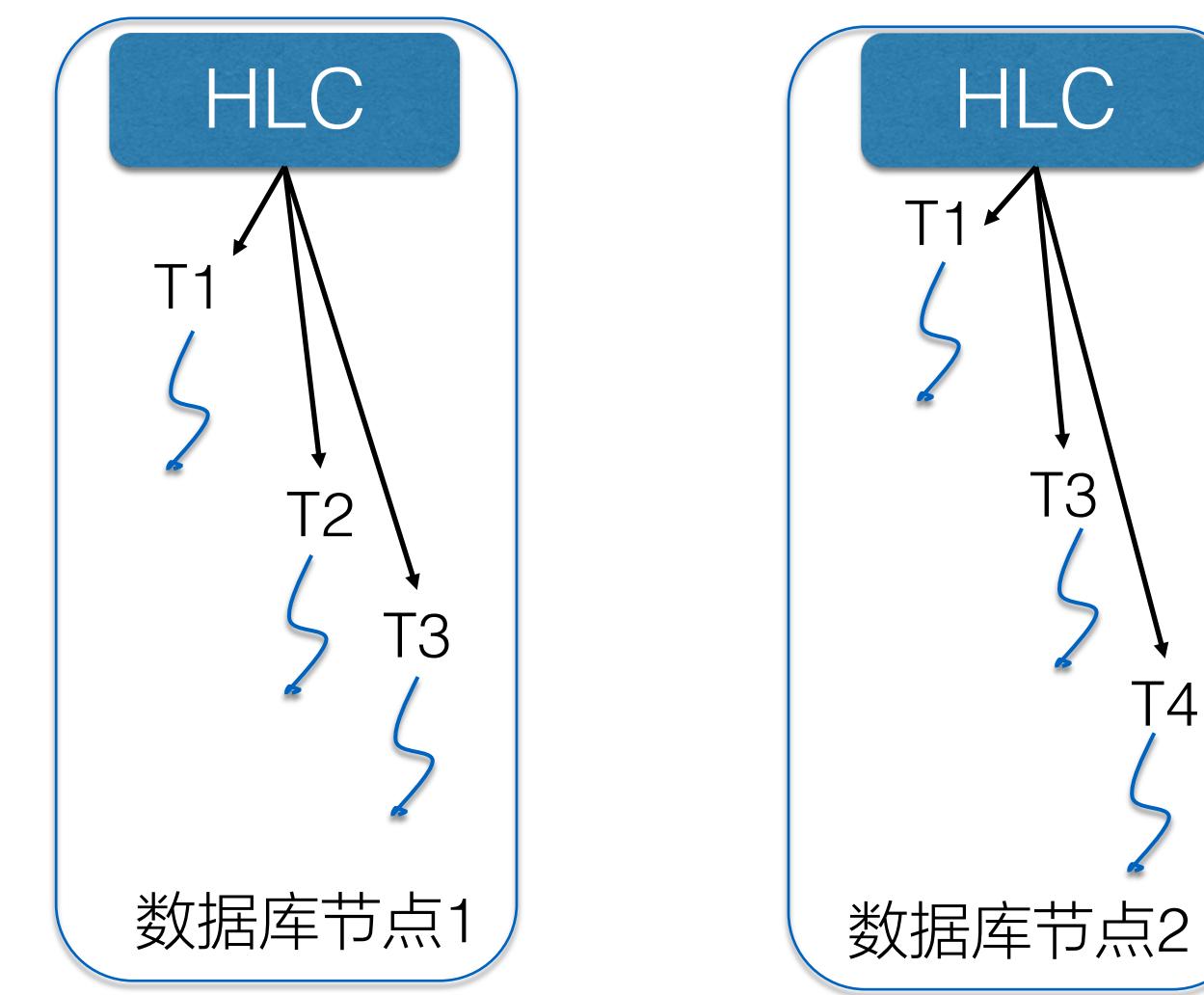


# HLC和中心时钟的差别

- 中心时钟（ TSO ）：为所有事务排序
- 分布式数据库中的HLC：为具备数据库定义的因果关系的事务排序
  - 因果关系（ happen before ）：一个事务在另外一个事务开始前已经提交，并且它们访问了或发生在相同的节点；



T1,T2,T4的提交时间 :  $t_1 < t_2 < t_4$



T1,T2,T3的提交时间 :  $th_1 < th_2 ; th_1 < th_3$   
 $th_2$  和  $th_4$  ?

# 时钟方案



中心式时钟 ( TSO )



中心式事务列表 ( GTM )

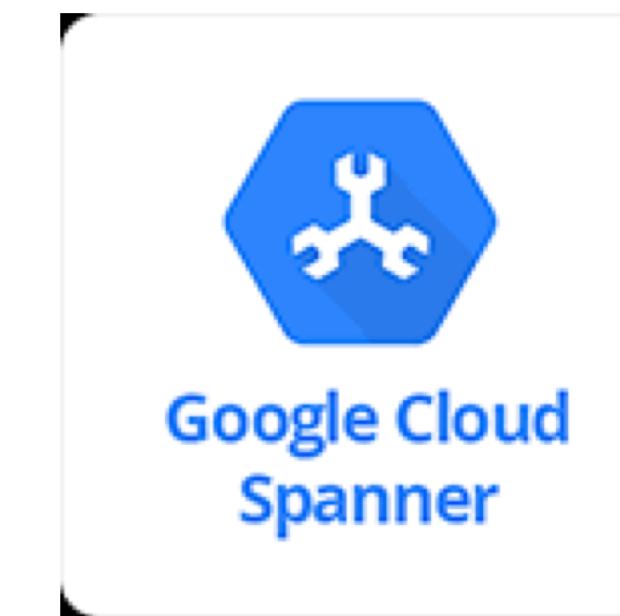


SCN



Cockroach DB

混合逻辑时钟  
( HLC )



Truetime

# 中心式 VS. 分布式 VS. Truetime

	中心式	分布式	Truetime
优点	全局一致的时间 实现简洁	无中心化的性能和HA瓶颈 HLC可以替代wall time使用	全局一致时间 简化应用开发
缺点	<ul style="list-style-type: none"><li>时钟获取都涉及网络延时</li><li>跨分区跨region下性能损耗大</li><li>中心时钟服务成为性能和HA的瓶颈</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>时钟和DB逻辑耦合，</li><li>缺乏中心时钟，增加调试复杂度</li><li>外部一致性的实现性能受时钟 skew影响</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>需要专有硬件</li><li>性能受时钟skew影响</li><li>需要配套的并发协议</li></ul>

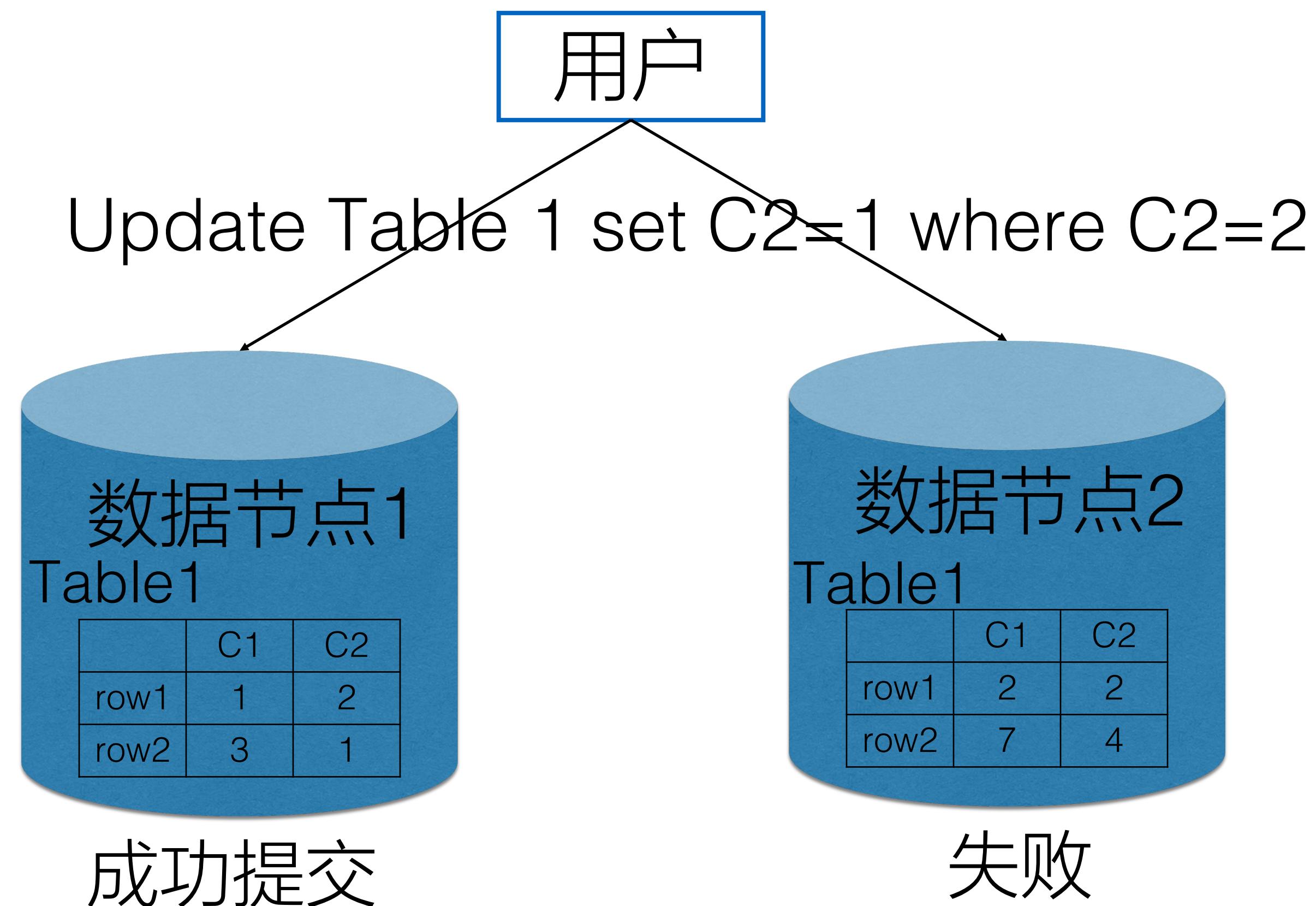


# 分布式事务管理

## 保证全局读写原子性和隔离性



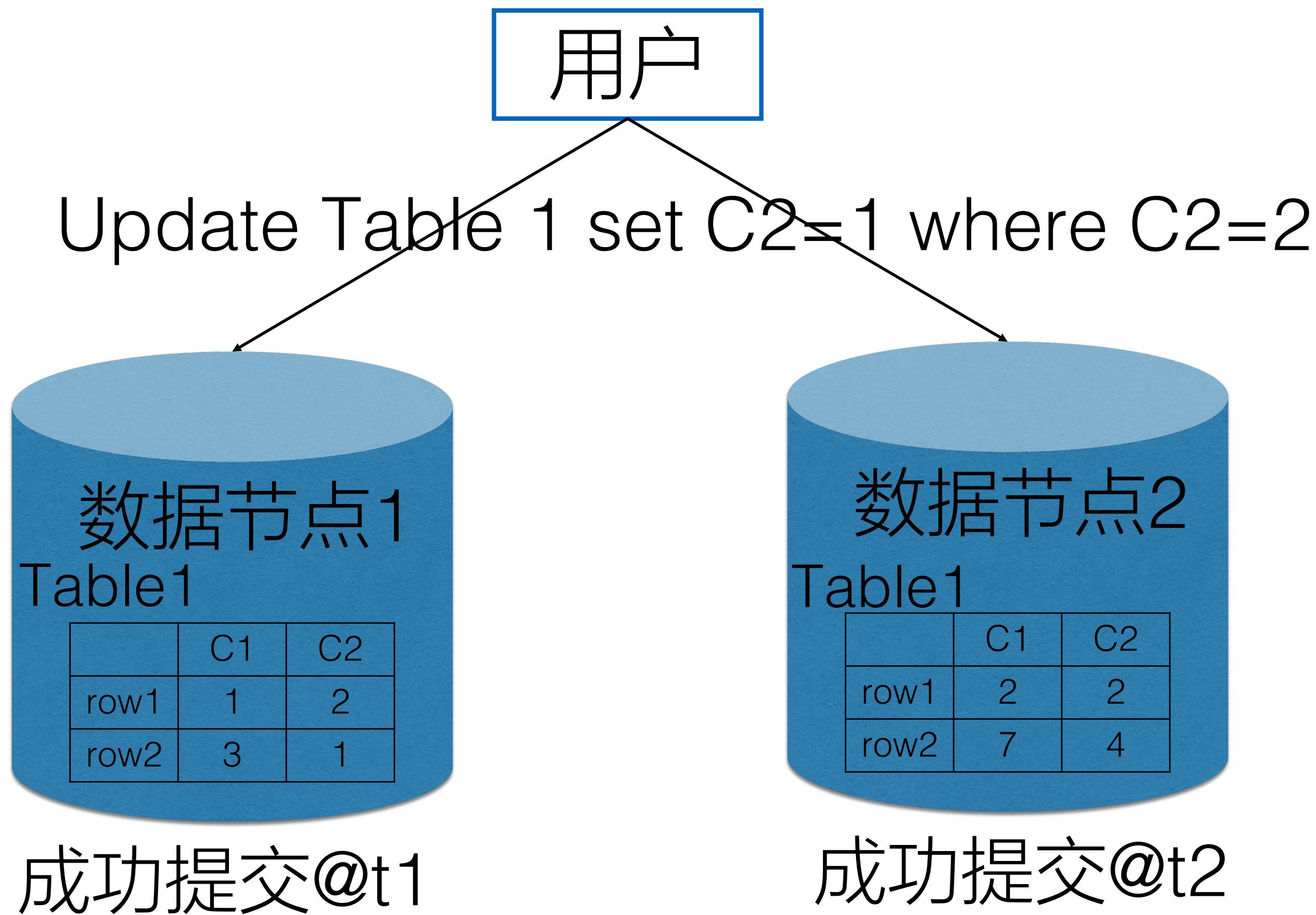
# 分布式事务的原子性例子（1）



- 最后的结果是部分的
- 数据节点1上，row1是 ( 1 , 1 )
  - 数据节点2上，row1是 ( 2 , 2 )

丧失事务的原子性

# 分布式事务的原子性例子（2）

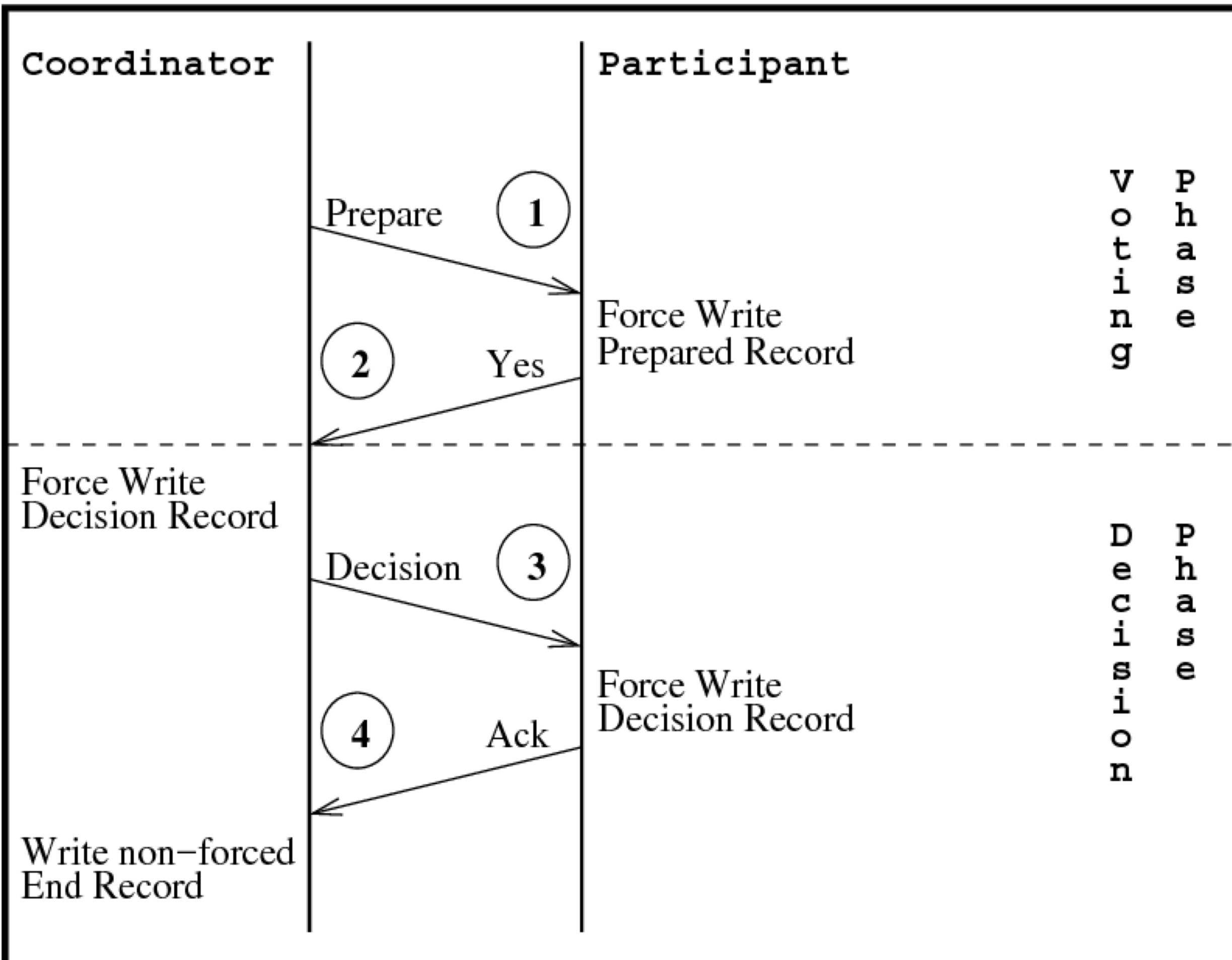


- 最后的结果是部分可见
- 虽然数据节点1和数据节点2都成功提交，但是提交的时间点不一样
  - 如果按照本地的提交时间点决定可见性，则导致事务结果是部分可见

丧失事务的原子性



# 两阶段提交

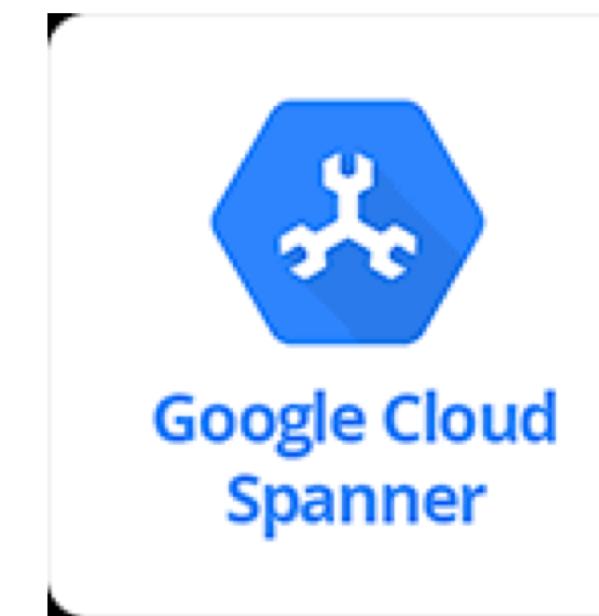


- Prepare阶段
  - 协调节点通知所有参与的数据节点去prepare事务
  - 数据节点持久化日志，返回成功
- 提交阶段
  - 当协调节点收到所有参与数据节点的prepare成功后，通知数据节点提交
  - 如果有数据节点没有成功prepare，通知所有参与数据节点去abort事务

From "Atomic commit protocols, their integration, and their optimisations in distributed database systems", [International Journal of Intelligent Information and Database Systems](#) 4(4):373-412 · September 2010



# 分布式事务管理



两阶段提交

MVOCC

确定性事务

# HLC和两阶段提交

## HLC的格式

Reserved bits	Physical timestamp in milliseconds since epoch, $(2^{43})/1000/60/60/24/365 = 279$ years	Logical counter, $2^{16} = 65536$
5 bits	43 bits	16 bits

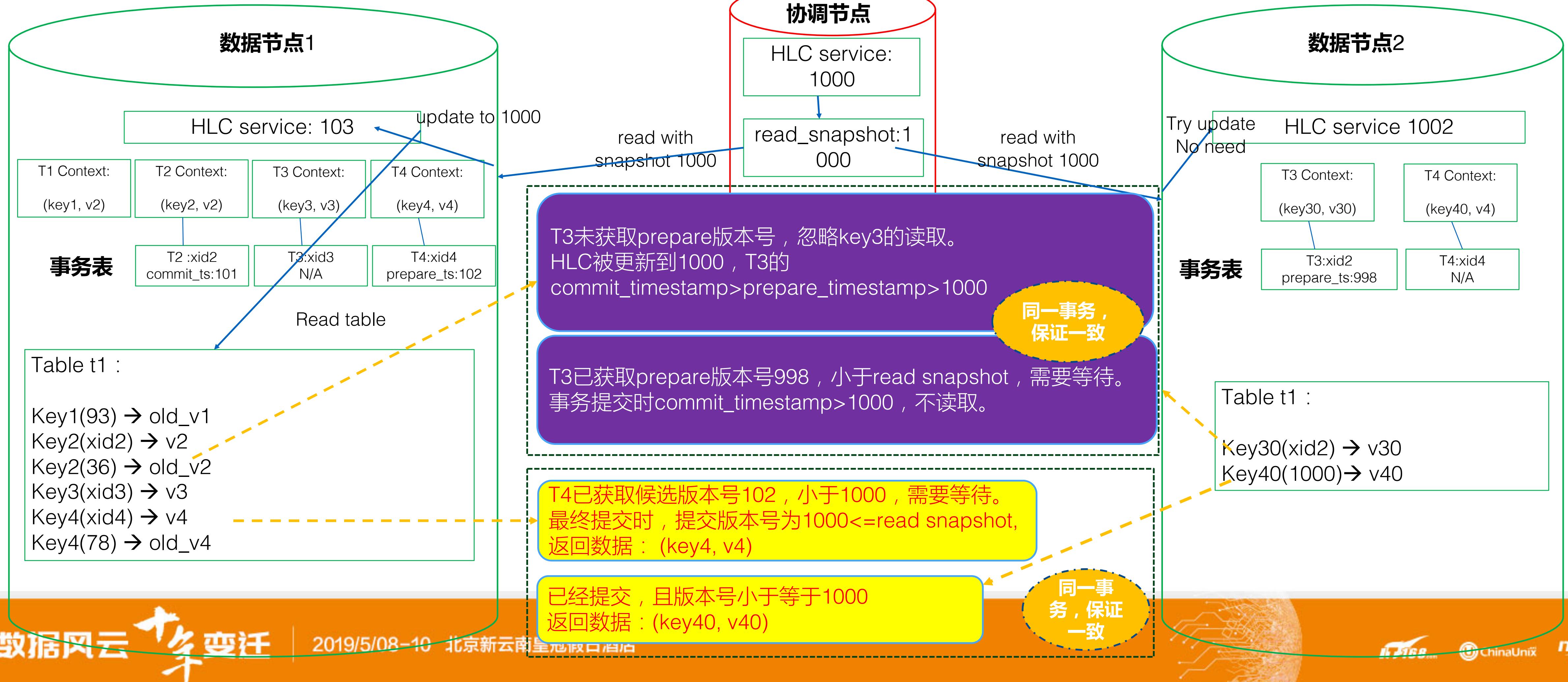
## HLC更新和两阶段提交的例子

事务操作	协调节点 HLC	数据节点1 HLC	数据节点2 HLC
begin	1000 , 0	1001 , 10	999 , 20
Select * from t1 ;		1001 , 10	1000 , 0
Insert into t1 values ( 数据节点1 only )			
Insert into t1 values ( 数据节点2 only )			
Prepare数据节点1		1002 , 0 ( 协调者 )	
Prepare数据节点2			1001 , 0
Commit数据节点1		1002 , 0 ( 1002 , 0 ) 是 提交时间	
Commit数据节点2			1002 , 0
返回协调节点	1002 , 0		



# 分布式下的一致性读取

Read sql : select \* from t1 (能否看见T1 , T2 , T3 , T4的结果 )



# HLC时钟偏移的问题

- HLC和peak TPS的关系
  - 最大TPS=logical counter的最大值/单事务刷新HLC次数/物理时钟部分的最小单元或时钟偏移
  - 没有时钟偏移的情况 : Peak TPS =  $2^{16} / 2 / 0.001 = 3$  千万
  - 时钟偏移 5ms : Peak TPS =  $2^{16} / 2 / 0.005 = 6$  百万
  - 时钟偏移将导致peak TPS的大幅下降
- 解决方案
  - 设定最大允许时钟偏移
    - 如果有节点的时钟偏移大于最大值 :
      - 强制下线时钟偏移大的节点 ( 或switchover到备机 )
      - 不让数据库实例在节点上启动
  - 允许logic counter overflow到物理时钟部分



# 其他问题

- 超时异常和故障
- 节点宕机，本地恢复
  - 参与者宕机恢复
  - 协调者宕机恢复
- 多副本下的协调者节点高可用
  - 切换到参与者的新的主
  - 异地重建



# 总结

- 混合逻辑时钟（HLC）
  - 本地获取，避免中心时钟的性能瓶颈和单点故障
  - 维护跨实例的事务/事件的因果关系（happen-before）
- 分布式事务
  - 为分布式数据库提供一致性数据访问的支持：原子性，隔离性
  - 一体化分布式数据库的用户体验



DTCC 2019

第十届中国数据库技术大会

DATABASE TECHNOLOGY CONFERENCE CHINA 2019

扫码获取阿里云数据库代金券

数量有限 先到先得



欢迎关注

阿里巴巴数据库技术 公众号





THANKS