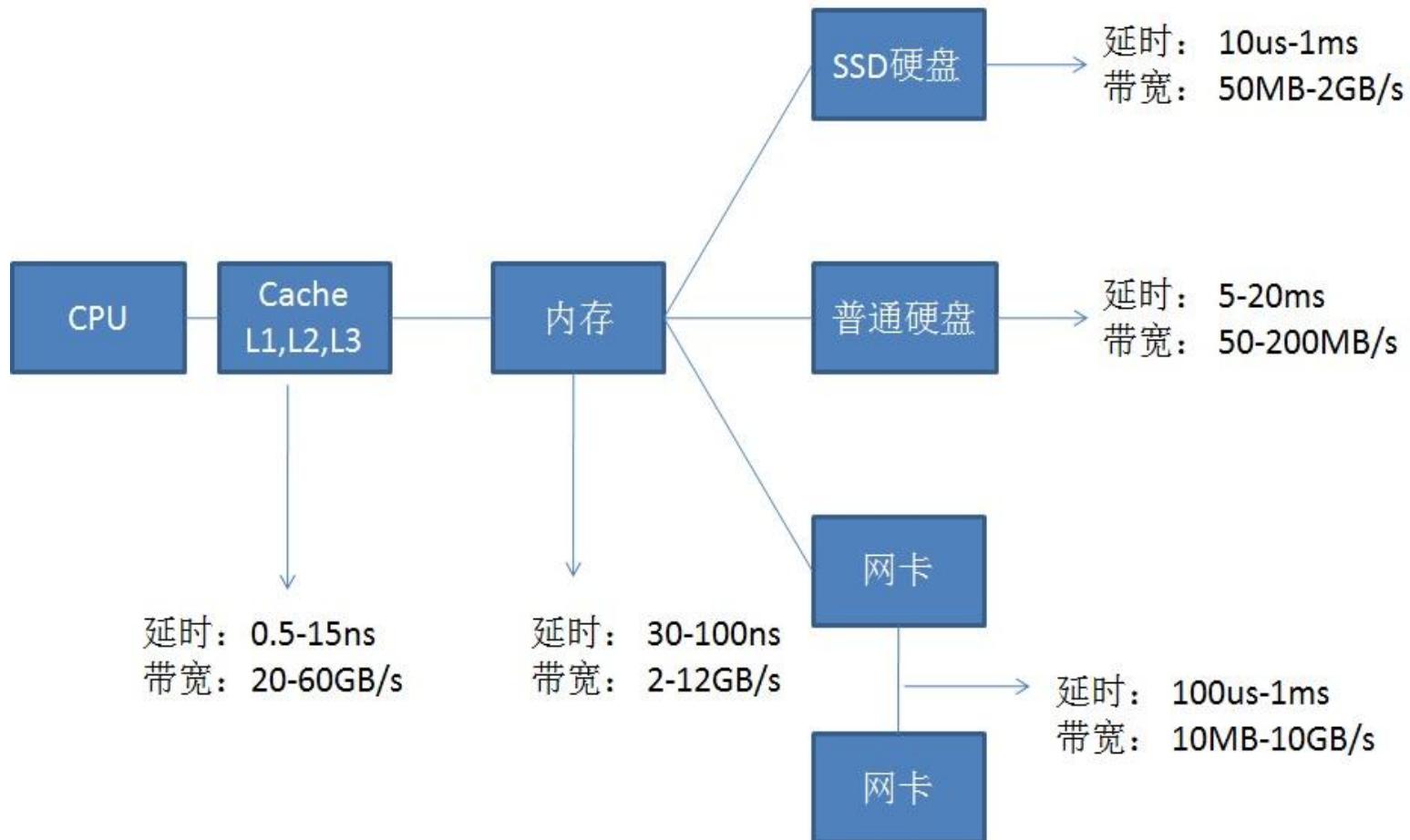


硬件体系结构

——关注硬件分类，性能

何登成
微博：@何_登成

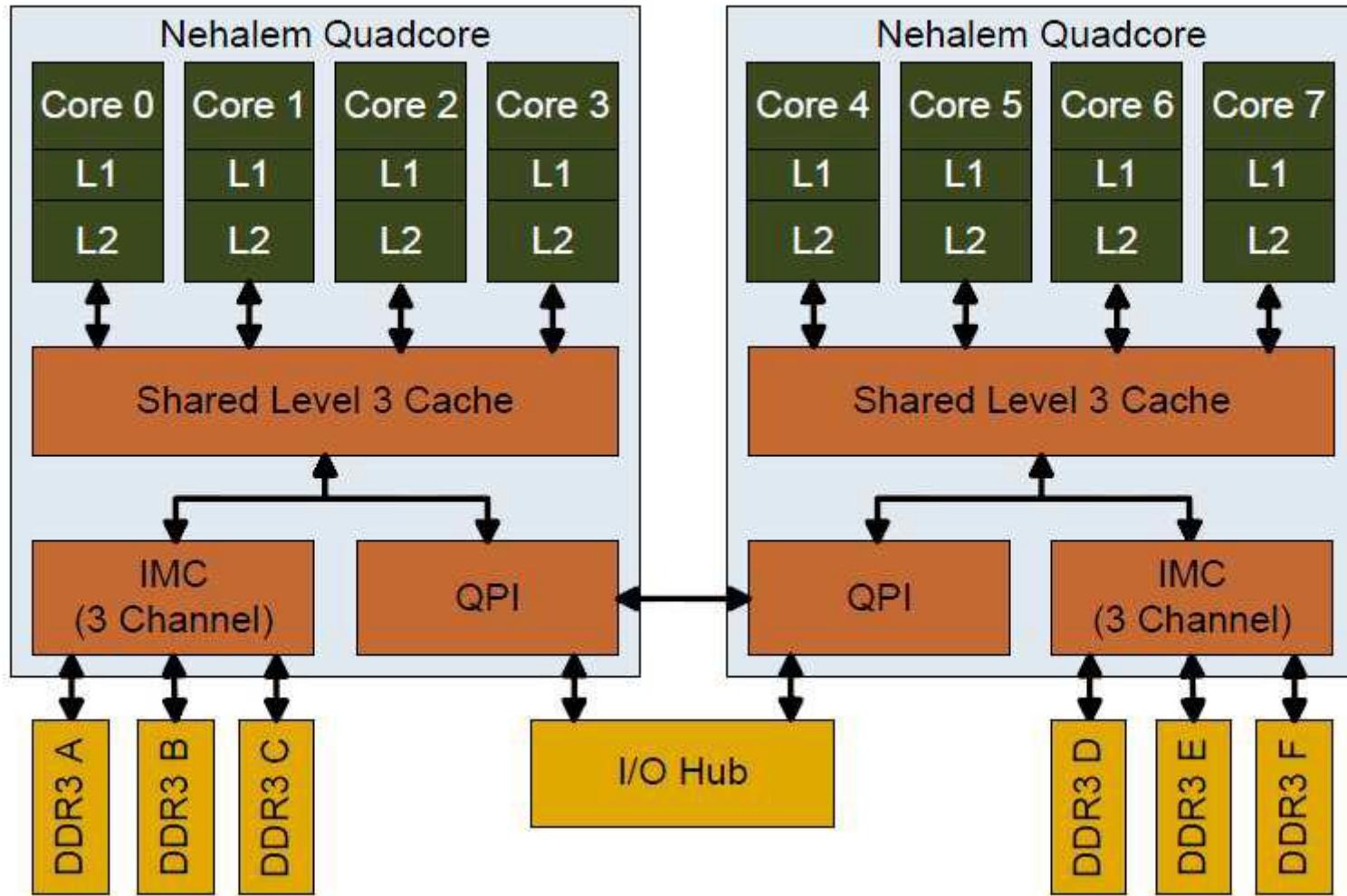
硬件体系结构及性能



Outline

- CPU
- 内存
- HDD/SSD
- 网卡
- RAID卡
- 虚拟化

CPU-Architecture



CPU-组件与性能指标

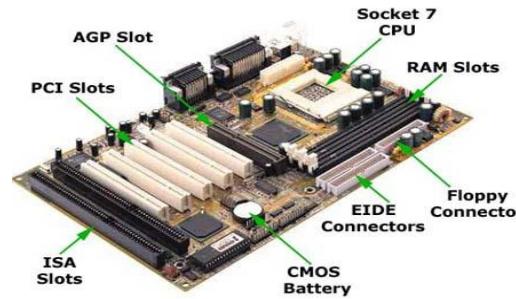
- CPU
 - 主频: CPU的时钟频率，内核工作的时钟频率
 - 外频: 系统总线的工作频率
 - 倍频: CPU外频与主频相差的倍数
 - 前端总线: 将CPU连接到北桥芯片的总线
 - 总线频率: 与外频相同或者是外频的倍数
 - 总线数据带宽: $(\text{总线频率} * \text{数据位宽}) / 8$
- L1,L2,L3 cache (缓存数据与指令)
 - L1,L2: core独占; 带宽: 20-80GB/S; 延时: 1-5ns
 - L3: core之间共享; 带宽: 10-20GB/S; 延时: 10ns
 - Cache line size: 64 Bytes
- Interface
 - QPI
 - Intel中, 连接一个CPU中的多个处理器(processors), 直接互联
 - QPI带宽: ~20GB/s

CPU-程序设计优化

- Cache-conscious
 - 目的：提高L1/L2/L3 cache命中率，降低访问内存的概率，降低系统响应时间
 - 手段：
 - 降低Cache冲突概率
 - 提高Cache利用率——数据结构重整
- False-sharing
 - 多线程程序，当不同的线程同时读写同一cache line上的不同数据时发生；
 - 危害：False-sharing会导致L1/L2 cache miss，增加系统延时
 - 例如：int threadArray[2];
- 系统监控
 - 对程序做性能测试时，善用系统性能监控命令，定位瓶颈
 - 例如：top

Memory

- Memory
 - Cpu与外部沟通的桥梁，计算机所有程序在内存中运行。其作用是用于暂时存放cpu中的运算数据，以及与硬盘等外部存储器交换的数据.(From 百度百科)



- Memory-种类
 - RAM: 随机存取存储器
 - SRAM: 静态随机存储器
 - DRAM: 动态随机存储器
 - SDRAM: 同步动态随机存储器
 - DDR SDRAM: 双倍数据传输率SDRAM
- Memory特性
 - 随机定位；易失存储；容量有限(单块容量小，插槽少)

Memory-性能指标

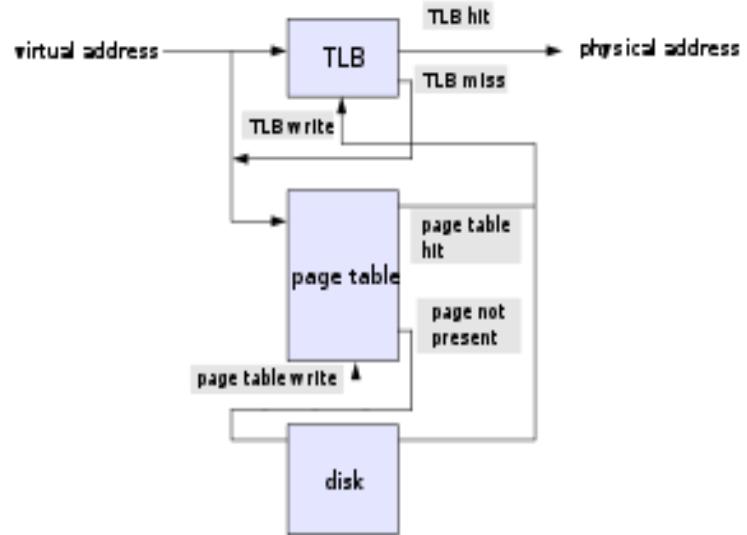
- Memory-性能指标
 - 核心频率(F1): 内存的工作频率
 - 倍增系数: (预读位宽/2) * 2(上升下降沿均可传输)
 - 时钟频率(F2): 核心频率通过倍频技术得到(倍频, 既为预读位宽, 基准为2 bits)
 - DDR: F2 = F1; DDR2: F2 = 2F1; DDR3: F2 = 4F1
 - $F2 = F1 * \text{倍增系数} / 2$
 - 数据传输频率(F3): 传输数据的频率
 - DDR: F3 = 2F1; DDR2: F3 = 4F1; DDR3: F3 = 8F1
 - $F3 = F1 * \text{倍增系数}$
 - Throughput
 - $\text{Throughput} = F1 * (\text{内存总线位数}/8) * \text{倍增系数} = F3 * (\text{内存总线位数}/8)$
 - Latency
 - 30 – 100 ns
- DDR400 DDR3-800 (single channel, 64-bit)
 - 400 800?
 - 400, 800数字, 指的是数据传输频率F3; 对应的F1为200, 100
 - 带宽
 - DDR400: $200 * 64/8 * 2 = 400 * 64/8 = 3.2\text{GB/s}$
 - DDR3-800: $100 * 64/8 * 8 = 800 * 64/8 = 6.4\text{GB/s}$
 - 双通道
 - 带宽 * 2

Memory-性能指标(续)

	Read	Write	Copy	Latency
Memory	5174 MB/s	3968 MB/s	3983 MB/s	88.4 ns
L1 Cache	51041 MB/s	50910 MB/s	101816 MB/s	0.9 ns
L2 Cache	21581 MB/s	13098 MB/s	21221 MB/s	6.0 ns
L3 Cache				
CPU Type	DualCore Intel Pentium (Wolfdale-2M, LGA775)			
CPU Clock	3192.0 MHz (original: 3200 MHz)			
CPU FSB	199.5 MHz (original: 200 MHz)			
CPU Multiplier	16x		CPU Stepping	R0
Memory Bus	399.0 MHz		DRAM:FSB Ratio	12:6
Memory Type	Single Channel DDR3-800 SDRAM (6-6-6-15 CR1)			
Chipset	Intel Eaglelake G41			
Motherboard	Unknown			

Memory-定位

- 虚拟地址(Virtual Address)
 - 为了区分不同进程的存储空间，每个进程的虚拟地址空间是连续的，但对应的物理地址空间不一定连续
 - 32位系统：32位指针 = 4G Bytes
 - 64位系统：64位指针 = 16E Bytes
- 页表(Page Table)
 - 虚拟地址到物理地址的映射表
- TLB(Translation lookaside buffer)
 - 缓存Virtual address 到Physical address 的映射关系，加快查找
- 大页(Huge pages)
 - 降低页表空间消耗
 - 固定内存空间，防止swap



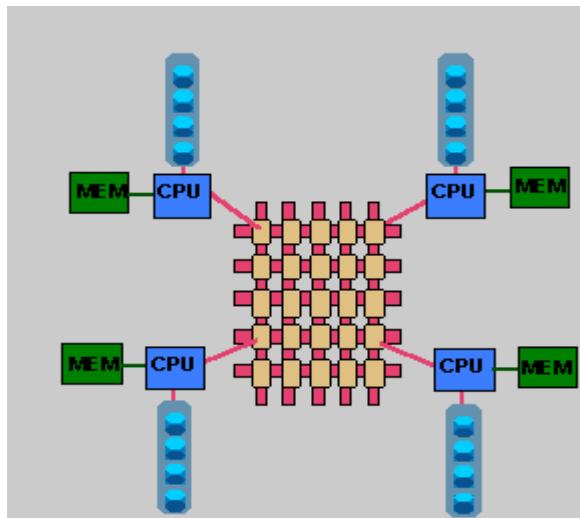
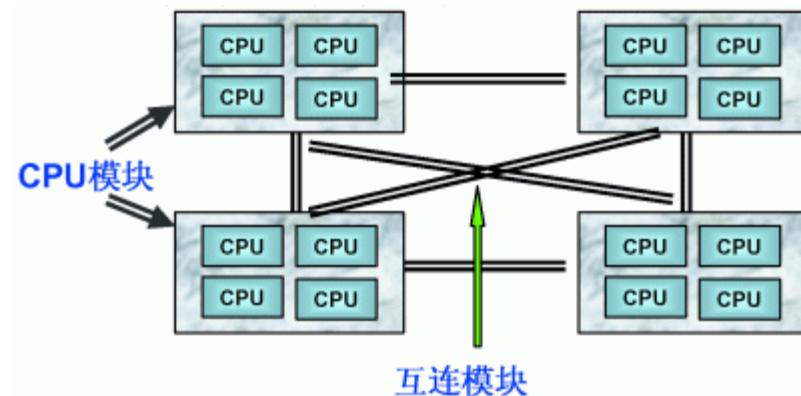
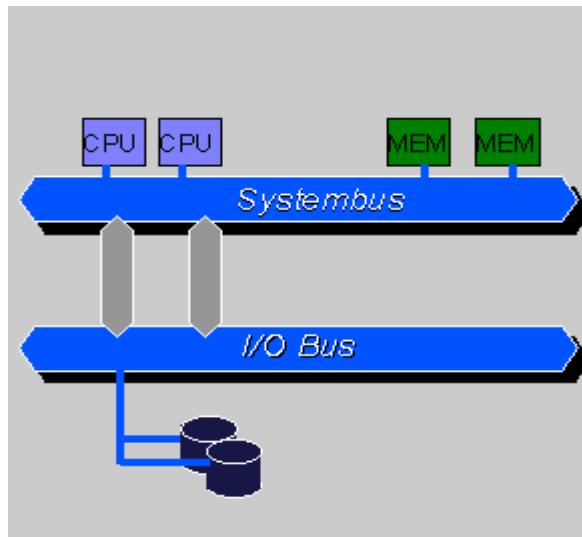
Memory-编程指导

- Memory conscious
 - 所有提供L1/L2/L3 cache命中率的方法，在memory中同样适用(Memory Latency << HDD)
 - 经常访问数据，常驻内存

服务器体系结构

- SMP/UMA - Symmetric Multi Processing/Uniform Memory Architecture
 - 服务器中多CPU对称工作，无主次关系。各CPU共享相同的物理内存，访问内存任何地址所需时间相同。程序设计简单。
 - 缺点：Scale-up，难以扩展；内存访问冲突
- NUMA-Non-Uniform Memory Access
 - 多CPU模块，每个CPU模块具有独立的本地内存(快)，但可访问其他CPU内存(慢)，共享存储。代表：HP Superdome, IBM P690
 - 缺点：全局内存访问性能不一致；程序设计需要特殊考虑。
- MPP-Massive Parallel Processing
 - 由多个SMP服务器通过节点互联网络连接而成，每个节点访问本地资源(内存、存储等)，完全无共享(Share-Nothing)。最易扩展，软件层面即可实现。代表：网易DDB
 - 缺点：数据重分布；程序设计复杂；

服务器体系结构(cont.)

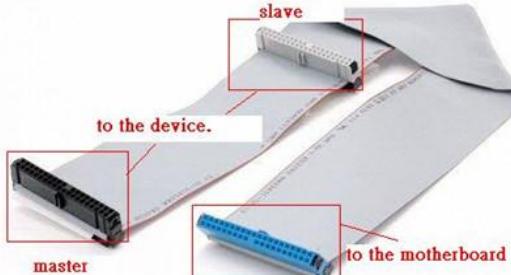


```
# numactl --hardware
available: 2 nodes (0-1)
node 0 size: 32276 MB
node 0 free: 26856 MB
node 1 size: 32320 MB
node 1 free: 26897 MB
node distances:
node    0    1
0:   10   21
1:   21   10
```

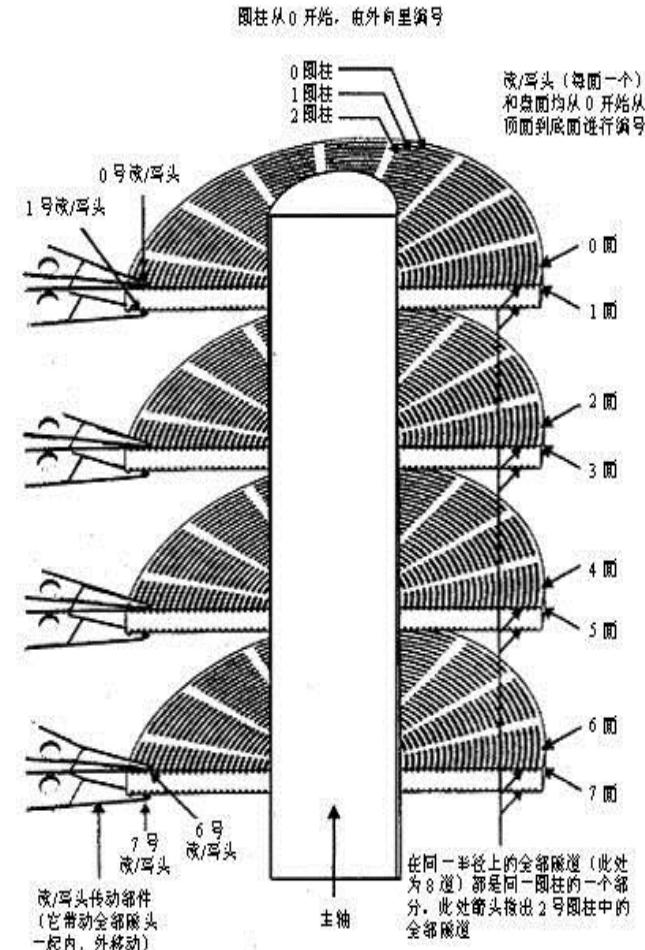
HDD/SSD-HDD概述

- 硬盘接口
 - ATA
 - IDE(PATA, parallel ATA), SATA(Serial ATA)
 - SCSI
 - SCSI(parallel), SAS(serial)
 - FC(Fibre Channel)
 - FC-SCSI (serial)

- 基本参数
 - 容量
 - 转速
 - 平均访问时间
 - 传输速率
 - 内部传输率(data transfer rate)
 - 外部传输率(sustained transfer rate)

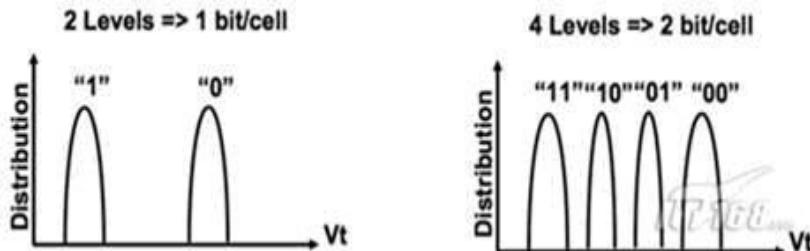


- 数据线: IDE VS SATA

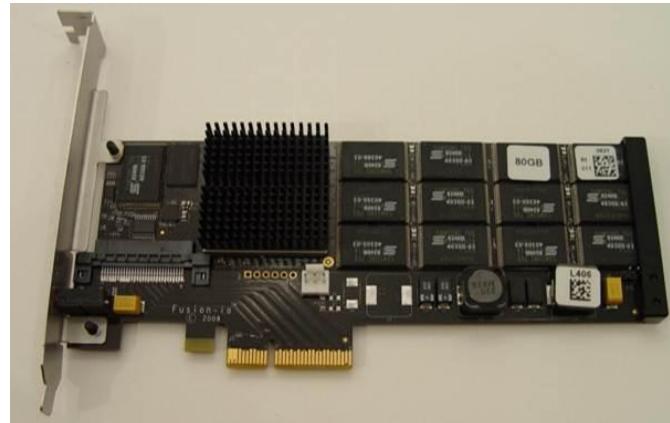


HDD/SSD-SSD概述

- 原理
 - 电学存储介质，对浮动栅极的充电状态标识0或1
- 存储技术
 - NAND, NOR
 - SLC, MLC
 - 电压分区粒度
 - 下图，横坐标为电压，纵坐标为值



- 接口类型
 - SATA, SAS, FC, PCIe(高速接口)
- SSD特性
 - 粒度划分: page 4K; block n*pages (256K)
 - Read/Write, page
 - Erase, block
 - 更新 = read + erase + write



HDD-性能指标

- HDD-SAS 15K RPM

- 基本性能指标

- 平均寻道时间(E): ~4ms
 - 旋转延时(L): 2ms
 - 内部传输时间(X): 0.8ms
 - 吞吐率(Throughput): Read 140MB/s
Write 140MB/s
 -

- 磁盘服务时间

- $Rs = E + L + X = 6.8\text{ms}$

- IOPS

- 147 iops
 -

- IO响应延时

- $R = Rs / (1 - U)$; I/O利用率越高，响应延时越大
 - U: I/O利用率

- HDD分析

- 顺序读写快，随机读写慢
 - 随机读写，性能稳定
 - 高容量，价格便宜

HDD-性能指标(续)

RPM Rotations Per Minute	Rotations Per Second	Rotations Per Mili-second	Full Rotation	Rotational Latency (Half Rotation)	Average Seek Time	IO Time	IOPS
(x)	$(x/60)$	$(x/60,000)$	$(1/[x/60000])$	$(1/[x/60000])/2$			
				Y	Z	$(Y+Z)$	$(1/[Y+Z])*1000$
15,000	15,000/60	15,000/ 60,000	4ms	2ms	4ms	6ms	167
10,000	10,000/60	10,000/ 60,000	6ms	3ms	5.15ms	8.15ms	122
			10ms	5ms	9ms	14ms	71
7,200	7200/60	7,200/ 60,000	8.4ms	4.2ms	9.9ms	14.1ms	71

@hellobbs
weibo.com/hellobbs

SSD-性能指标

- SSD性能指标
 - IOPS
 - 随机读: 35000(intel x25-e); 120000(Fusion-io ioDrive)
 - 随机写: 3300(intel x25-e); 90000(Fusion-io)
 - Throughput
 - 连续读: 250MB/s(x25-e); 750MB/s(Fusion-io)
 - 连续写: 170MB/s(x25-e); 500MB/s(Fusion-io)
 - Latency
 - read: 75us(x25-e); 26us(Fusion-io)
 - write: 200us(Fusion-io)
 - erase: ~2ms
- SSD分析
 - 高IOPS, 低IO延时
 - 体积小, 省电

SSD-Erase

- Erase影响
 - 更新 = read + erase(block) + write = 写放大
 - erase代价高, latency = 2ms
 - erase影响write性能
 - ssd随机写性能较差
 - erase次数有限(wear-out)
 - SLC: 10万次erase; MLC: 1万次erase
- SSD层面优化
 - FTL(Flash Translation Layer): 物理逻辑地址映射
 - Reclamation: 异步擦除策略, 降低延时
 - Wear Leveling: 均衡写磨损, 提升寿命
 - Spare Area: 预留空间, 减少写放大

HDD/SSD-编程指导

- HDD
 - 高延迟
 - 热点常驻内存
 - 随机写 ——> 连续写：消除 寻道+旋转 延时
- SSD
 - 随机写慢
 - 随机写转换为连续写：
 - 数据库： write data ——> write log
 - Fractal Tree：无随机写，转换为顺序写+随机读
 - 缓存，合并写操作：
 - 内存cache，定期回刷，合并期间写操作
 - 写放大
 - 控制每次写入大小
- 性能监控
 - 程序完成，做性能测试过程中，用监控命令定位系统瓶颈
 - 例如： iostat

Raid/Raid卡

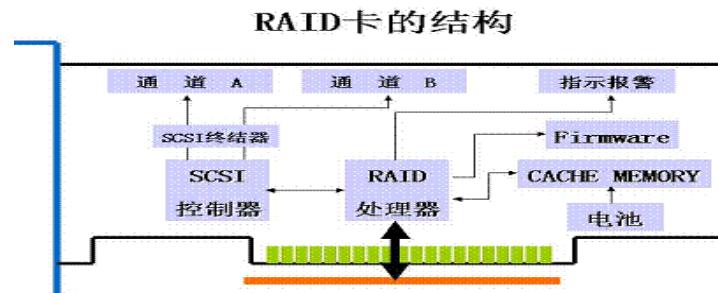
- Raid定义
 - 独立磁盘冗余数组(Redundant Array of Independent Disks)
 - 使用廉价磁盘提供快速、可靠的存储。
- Raid功能
 - 增强数据集成度
 - 增强容错功能
 - 增加处理量或容量
- Raid分类(常用)
 - Raid0(条带); raid1(镜像); raid10; raid5; raid6; raidz;
 - 120块 15K转速的HDD盘，在raid10, raid5下分别能够提供多少iops?
 -
- Raid支持
 - 软件raid
 - 硬件raid: raid卡

Raid/Raid卡(cont.)

-

Raid卡

- 有自己的cpu, cache memory, 通过集成或借用主板上的scsi控制器管理硬盘, 输出到主机的称之为逻辑单元(logical units)



- Raid卡基本参数

- 连接主机 host bus adapter(HBA, HBA卡)
- 后端接口(Back-end interface): IDE, SATA, SCSI, FC, SAS
- 前端接口(Front-end interface): SATA, SCSI, FC, ISCSI ...

- Cache Memory

- 预读: read ahead; pre-fetch
- 回写: write-back; write-through
- BBU(Battery Backed Unit)
 - 电池保护的write cache。保护cache memory在断电时数据不丢失。
 - Write-through vs write-back + BBU?

网络/网卡

- OSI七层模型
 - 自下而上: 物理层; 数据链路层; 网络层; 传输层; 会话层; 表示层; 应用层
- 网络(企业级)
 - 10GbE
 - 10 Gigabit Ethernet
 - Infiniband
 - Infiniband SDR(1X, 4X); Infiniband DDR(1X, 4X);
 - RDMA – Remote direct memory access
 - Fibre Channel
- 延时/带宽/传输距离
 - 10GbE
 - ~15 usec / 10Gbit/s /
 - Infiniband(QDR 4X)
 - ~1-2 usec / 32Gbit/s / 17m(双绞铜线); 数公里(光缆)
 - Fibre Channel
- 网络延时远远小于HDD延时(也小于SSD延时), 使得RAC, Exadata等设计成为可能

网络/网卡

- 网卡
 - 功能
 - 发送：数据封装为帧；接收：接收帧，并将帧重新组合数据。
 - 种类
 - NIC (Network Interface Controller) : Ethernet
 - HBA (Host Bus Adapter) : Fibre Channel
 - HCA (Host Channel Adapter): Infiniband
- 交换机(switch)
 - 以太网交换机；光纤交换机；Infiniband交换机
- 关键技术
 - 多路径
 - 增加系统的性能，提供网络层面高可用(HA)
 - Zoning(交换机) vs LUN masking(网卡)
 - 网络区域隔离，增加系统的稳定性以及安全性
 - MTU
 - 最大传送单位 (Maximum Transmission Unit)。默认：1500 bytes

网络编程

- AIO
 - 目的:
 - 方法:
 - Select
 - Poll
 - Epoll

网络补充-大融合

- 融合
 - 所有的网络传输协议，都可以运行在其他网络硬件层面之上。
 - 有效融合各网络优势
 - 减少硬件投入成本
- 分类
 - Ethernet
 - iSCSI(scsi over ethernet); FCOE(Fibre Channel over Ethernet); FCIP; IFCP;...
 - Fibre Channel
 - IPFC(Internet Protocol over Fibre Channel);...
 - Infiniband
 - iSER(iSCSI Extensions for RDMA); FCoIB(Fibre Channel over InfiniBand)...

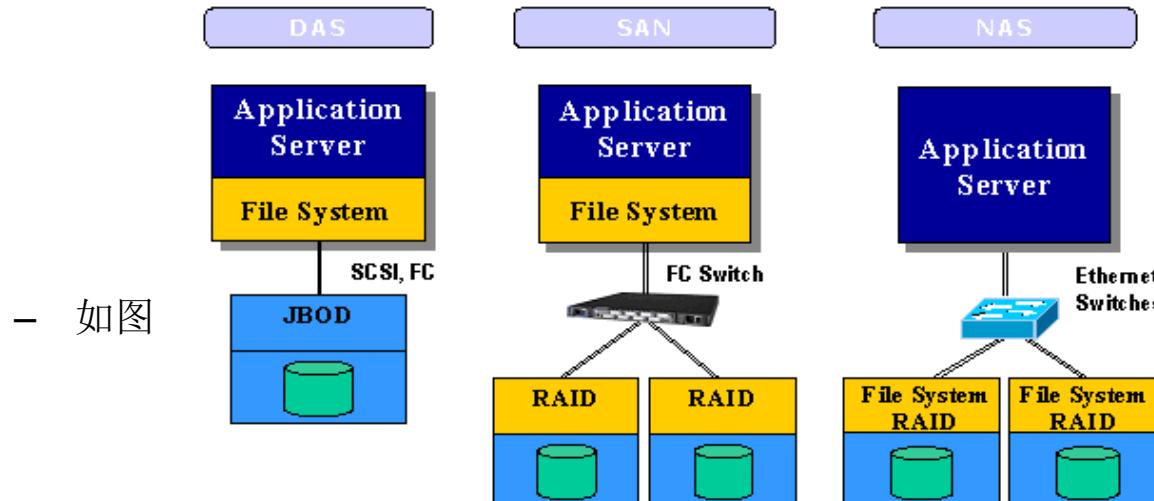
存储

- 盘柜
 - JBOD(Just a Bunch Of Disks)
 - 代表: Dell M1000
- 盘阵
 - 中低端: emc cx series;
 - 高端: emc dmx series; IBM DS series; IBM XIV; HP 3PAR;
 - 区别: 更大的缓存; 更高的处理性能
- 存储划分
 - 条带化(打散数据, 降低单一磁盘冲突, 发挥所有磁盘的性能)
 - 条带深度: 条带大小, 条带单元 (单块磁盘)
 - 条带宽度: 一个条带集中的驱动数 (多块磁盘)
 - OLTP: 条带宽度 \geq IO请求大小/条带深度 (保证一个IO, 一块磁盘只服务一次)
- 软硬件一体机
 - Oracle exadata

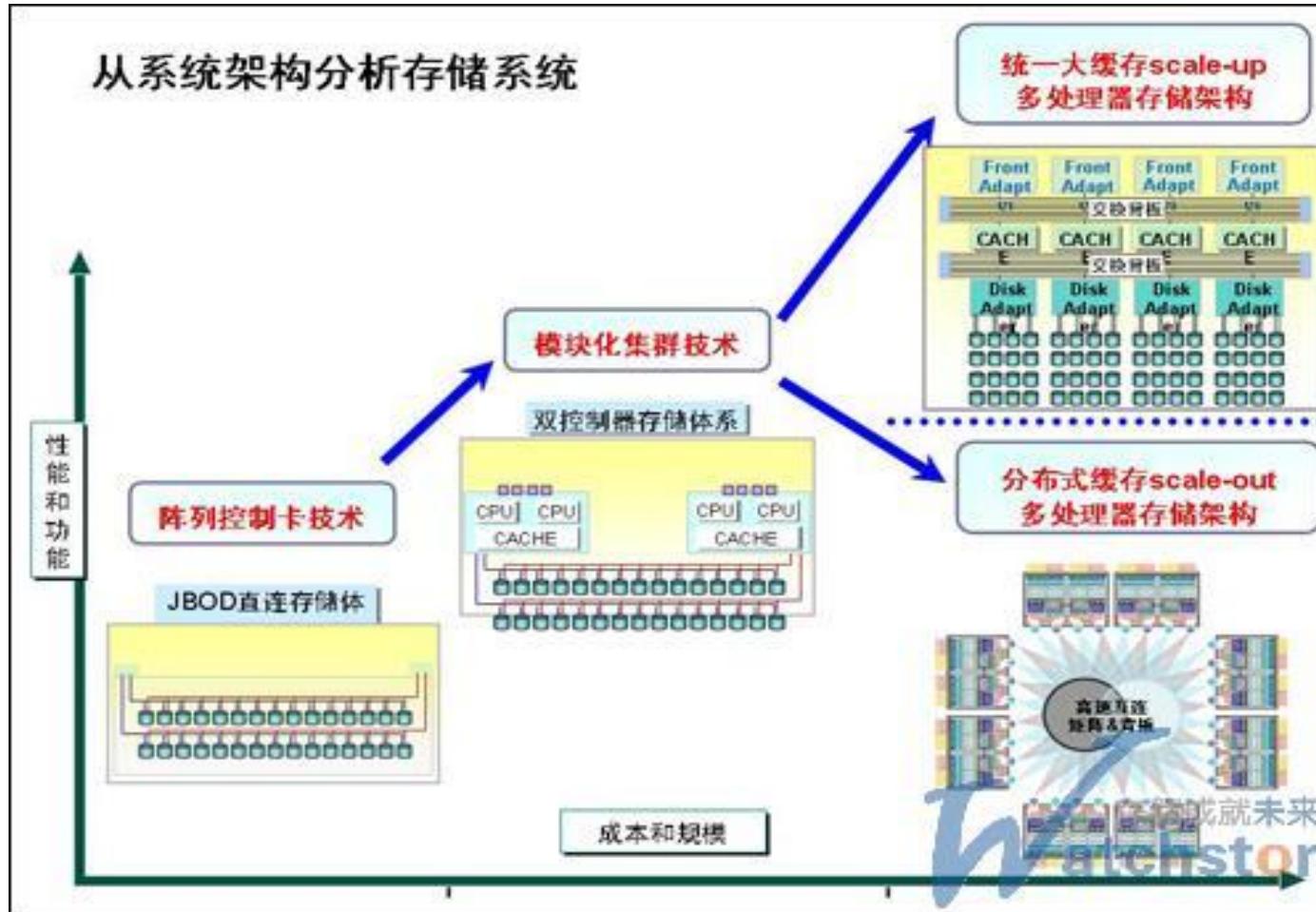
网络存储

- DAS(Direct Attached Storage)
 - 直接附加存储，将存储通过SCSI接口或光纤通道直接连接到计算机
- NAS(Network Attached Storage)
 - 网络接入存储，采用TCP/IP等技术，网络交换机连接存储系统和主机
- SAN(Storage Area Network)
 - 存储区域网络，采用光纤通道技术，通过光纤交换机连接存储阵列和主机

今天的存储解决方案



存储的发展



Q & A

谢谢大家！